



## Corso PHP ad Oggetti 26 ore in Aula

### **Lezione 1 - 4 ore ----- Ambiente di sviluppo**

- Creazione dei Virtual Host con Apache, nginx
- Creazione di ambiente di sviluppo, stage, produzione
- Configurazioni con XDebug
- Produttività con Composer

### **Lezione 2 - 3 ore ----- Programmazione ad Oggetti**

- Cosa è una classe
- Proprietà e Metodi
- Costruttori e Magic Methods
- Visibilità public, private, protected

### **Lezione 3 - 4 ore ----- Programmazione ad Oggetti**

- Cosa significa Static
- Istanza di una classe
- Interfacce
- Ereditarietà

### **Lezione 4 - 3 ore ----- PHP7 Features**

- Namespace
- Traits
- Generators

- Closures

**Lezione 5 - 4 ore ----- Basi di UML**

- Use Case Diagram
- Class Diagram
- Sequence Diagram

**Lezione 6 - 4 ore ----- Pattern in PHP**

- Cosa sono i pattern
- I principali Design Pattern
- Pattern per architetture enterprise

**Lezione 7 - 4 ore ----- Approfondimento su MVC e Dependency Injection**

Realizzare un Model con PDO

Introduzione ai principali framework

- Laravel/Lumen
- Silex/Twig